



REGLAMENTO DE COMPETICION

NORMATIVA BALONMANO HIERBA TORRELLANO CUP 2019

2019



Ajuntament d'Elx



DIPUTACI3N
DE ALICANTE



GENERALITAT
VALENCIANA



PRENDAS Y COMPLEMENTOS DEPORTIVOS

2 Tiempos de juego

1. Los partidos constarán de DOS partes de 10 minutos cada una con un descanso de 5 minutos entre tiempo y tiempo sin posibilidad de pedir tiempo muerto.
2. Los partidos tendrán un cronómetro simultáneo para los cinco campos de juego. Se iniciará con la bocina por megafonía con una cuenta regresiva de 10 segundos. Esta misma cuenta atrás servirá para indicar el final de las partes. En ningún caso el árbitro tendrá incidencia en este cronómetro.
3. El saque inicial de ambas mitades se efectuará mediante salto en el centro del campo.

3 Aspectos generales

4. Los partidos se disputarán con cuatro jugadores de campo y un portero (*peto*) 5x5.
5. El cambio del portero (*jugador con peto*) por un jugador en ataque está prohibido.
6. Los cambios solo serán permitidos cuando el equipo esté en posesión del balón. Solo se podrán realizar a lo largo de la línea de banda, no siendo válida la parte que está dentro del área.
7. Defensa individual obligatoria siendo necesario no presionar el pase del portero a su compañero más cercano.
8. Los tres primeros clasificados de la categoría benjamín recibirán trofeo. Todos los participantes recibirán una medalla. Aquel equipo que no se presente a algún partido no tendrá derecho a recibir ni trofeo ni medallas.
9. Las exclusiones durarán hasta la recuperación de la posesión del balón.
10. Cuando el balón salga del terreno de juego por la línea de banda que se halla dentro del área:
 - a) Saque de portería: Si el último en tocar el balón es el portero o atacante.
 - b) Saque de córner: Si el último en tocar el balón es el jugador de campo defensor.

4 Valor de los goles y tanteo

11. Los goles conseguidos por un jugador de campo (*sin peto*) tendrá valor de uno.
12. Los goles conseguidos por el jugador de peto (*portero*) tendrá valor doble.
13. Los goles que se consigan tras lanzamiento de penalti tendrán valor doble.
14. El resultado final del partido será la suma de los goles de la primera y segunda mitad del partido.



5 Sistema de puntuación

15. En la fase de grupos se puntuará con 2 puntos la victoria, 1 punto el empate y 0 puntos la derrota.

16. En caso de empate a puntos entre dos equipos o más

A: Golaveraje general y no el enfrentamiento directo entre equipos implicados.

B: Si persistiera el empate en golaveraje entre dos equipos la siguiente premisa sería el enfrentamiento directo.

C: En caso que persistiera el empate en golaveraje entre equipos la siguiente premisa será mayor número de goles marcados.

17. En la fase eliminatoria en caso de empate al final del partido, se procederá al desempate en la tanda de penalti. Cada equipo lanzará 3 penaltis y si el empate persiste el partido se decidirá por muerte súbita.

